

MICHAL EKRT a PETR BĚLÍK



3



EXTRALIGA ALL-STARS 1993–2023

KARETNÍ HRA

PRAVIDLA HRY



EXTRALIGA ALL-STARS 1993–2023

KARETNÍ HRA

Milé fanyanky a fandové ledního hokeje.

Česká Extraliga ledního hokeje oslavila v sezóně 2022/2023 třicáté výročí své existence. Během té doby jsme mohli sledovat stovky hokejistů. Někteří upadli v zapomnění, jiní oblékali reprezentační dres, nebo se proslavili v NHL. Ti výjimeční se stali klubovými legendami. Karetní hra Extraliga All-Stars vám umožní sestavit si svůj vlastní tým snů a zahrát si zápasy proti živým protihráčům i „virtuálním“ soupeřům. Ve hře najdete všechny týmy ze sezóny 2022/2023 a jako bonus také týmy, které v třicetileté historii vyhrály extraligový titul. Každý tým je reprezentovaný šestici hokejistů z celé samostatné extraligové historie, kteří byli vybráni ve spolupráci s jednotlivými hokejovými kluby. Ve hře pak najdete i největší osobnosti československého hokeje ve formě karet legend bez klubové příslušnosti. Je pouze na vás, jak bude vypadat váš tým a jestli ho dokážete dovést až k titulu.

Příjemnou zábavu!

Michal Ekrt & Petr Bělík

Herní součásti



110 karet hokejistů



17 karet soupeřů



5 karet losu



20 karet událostí



18 trenérských karet



1 žeton prvního hráče



30 žetonů síly týmu



5 bodovacích žetonů



12 kostek





1 pravidla



1 bodovací tabulka

Upozornění: Skutečné herní součásti se mohou od vyobrazených lišit.

Základní herní principy

Prostřednictvím draftu karet (viz DRAFT dále) sestavte svůj tým hvězd. S ním se potom pustíte do série zápasů, které určí vítěze vaší ligy. Tým tvoří útočná trojice (levé křídlo, centr, pravé křídlo) a obranná trojice (2 obránci a brankář, levý a pravý obránce se nerozlišuje). Váš tým bude silnější, když se vám podaří získat hokejisty na správné pozice a dokážete do útočné či obranné trojice postavit hokejisty ze stejného klubu, kteří jsou spolu sehraní. Výjimečný status mají legendy. Tyjsou automaticky sehrané se všemi ostatními hokejisty. Samotné zápasy probíhají formou kostkových soubojů. Používáte v nich tolik kostek, jaká je síla útoku  vašeho týmu a musí vám na nich padnout čísla, která minimálně dorovnají sílu obrany  vašeho soupeře. Někteří hokejisté mají speciální schopnosti a díky nim můžete s hrozenými kostkami manipulovat, přehazovat je či měnit jejich hodnotu.

Hra Extraliga All-Stars probíhá ve dvou částech – DRAFT a SEZÓNA.

ČÁST 1. – DRAFT

Co byste měli vědět před první hrou: Než si nadraftujete a sestavíte svůj první tým snů, seznamte se s tím, jakým způsobem budete získané karty dále ve hře používat.

- 1 Na konci draftu budete mít k dispozici 12 karet hokejistů pro stavbu týmu do prvního zápasu.
- 2 V základní sestavě můžete mít vždy maximálně jednoho legendárního hokejistu.
- 3 Mezi zápasy bude docházet k nuceným střídáním částí sestavy a ke změnám vás donutí i některé karty událostí. Myslete tedy nejen na základní sestavu.

Anatomie karty hokejisty

Pozice

Bonus

Klubová
příslušnost



Jméno

Počet sezón
v klubu
v Extralize

Počet extraligových
titulů s klubem

DRAFT pro 3–5 hráčů

Posaďte se kolem stolu tak, aby měl každý hráč před sebou dostatek místa na vyložení karet svého týmu.

Zamíchejte všech 110 karet hokejistů a balíček položte lícem dolů na stůl. Každému hráči rozdejte 7 karet, rozdané karty si neukazujte. Zbývající karty zatím odložte stranou.

VÝBĚR KARTY

Veźměte si všechny vám rozdané karty, jednu z nich si vyberte a položte ji lícem dolů před sebe. Na vaše vybrané karty se můžete kdykoliv podívat.

PŘEDÁNÍ KARET

Jakmile si všichni hráči vyberou kartu, zbylé karty předejte hráči po své levici.

Od hráče po své pravici obdržíte karty, ze kterých si v daném kole vybíral. Každé kolo tedy budete mít na výběr o jednu kartu méně.

ŠESTÉ KOLO DRAFTU

Před šestým kolem dostanete od sousedícího hráče pouze dvě karty. Jednu z nich si vyberte a druhou vraťte zpět do krabice.

Na konci šestého kola draftu budete mít před sebou 6 karet. Každému hráči rozdejte 7 nových karet a podle výše uvedených pravidel odehrajte druhý draft s tím rozdílem, že karty budete předávat hráči po své pravici.



Po dvou draftech budete mít k dispozici 12 hokejistů, které využijete v **SEZÓNĚ**.

Nevyužité karty hokejistů vraťte do krabice.

DRAFT pro 2 hráče

Posadte se proti sobě a zvolte prvního hráče. Ten si vezme žeton prvního hráče.







Zamíchejte všech 110 karet hokejistů a balíček položte lícem dolů na stůl. Mezi sebe otočte lícem vzhůru 6 svrchních karet a zahajete první kolo draftu.

Hráč s žetonek prvního hráče si vybere 1 kartu a položí ji před sebe. Druhý hráč si vybere 2 karty z 5 zbývajících karet a položí je před sebe. Následně si první hráč vezme 1 kartu ze 3 zbývajících karet. Nevýbrané karty odložte stranou. Poté si předejte žeton prvního hráče a z balíčku otočte dalších 6 karet. Výběr hokejistů pokračuje stejným způsobem, začínající hráč vždy začíná výběrem 1 karty. Nezapomeňte na konci každého kola draftu změnit pořadí hráčů. Takto odehrajte 6 kol draftu, po kterých bude mít každý hráč před sebou 12 hokejistů. Všechny ostatní nevyužité karty hokejistů vraťte do krabice.

STAVBA TÝMU

Hráči si mezi sebe rozdělí bodovací žetony, čímž určí barvu svého týmu. Ve dvou hráčích použijte žetony **A, B**, ve třech hráčích **A, B a C**, ve čtyřech hráčích **A, B, C a D**, v pěti hráčích pak všechny žetony. Toto je důležité kvůli losování zápasů během **SEZÓNÝ**.

Každý hráč si vezme 6 žetonů síly týmu (útok 1/2, 3/4, 5/6 a obrana 1/2, 3/4, 5/6) ve zvolené barvě a 12 nadraftovaných karet.

Hokejový tým ve hře **Extraliga All-Stars** je tvořen 6 hokejisty v základní sestavě a 6 na střídače. Každý hokejista na správné pozici **LK**, **C**, **PK**, **O**, **O**, **B** v základní sestavě přidává sílu +1 k útoku  / obraně . Každá souhra (klubové propojení sousedících hokejistů v obranné nebo útočné trojici) přináší navíc 1 bonusový bod síly. Legendy mají automaticky souhr se všemi ostatními hokejisty v obranné/útočné trojici. Maximální síla útoku  i obrany  je za všech okolností 6. Síla útoku  značí, kolik kostek budete moci použít v následujícím kole sezóny. Síla obrany  značí, jaké minimální číslo musí na svých jednotlivých kostkách útočící hráči hodit, aby překonali obranu soupeře a vstřelili gól.

Pokuste se před sebou na stole sestavit co nejsilnější tým, ale myslte na to, že během hry budete nuceni některé hokejisty vystřídat a vaše sestava tak nemusí být vždy ideální.

Nepodaří-li se vám při draftu získat žádného brankáře, vezměte libovolnou ze svých karet hokejistů a položte ji lícem dolů na pozici brankáře. Bude mít sílu 1 a nemůže získat žádný bonus za souhru s obránci.

Podle příkladu níže stanovte sílu svého týmu a k útočné i obranné trojici přiřaďte žeton síly týmu otočený odpovídající číselnou hodnotou vzhůru. Na žetonech jsou pro větší přehlednost označeny pozice hokejistů.

Příklad týmu a určení jeho síly:



Síla útoku

- 1 Martin Erat je na správné pozici (+1).
- 2 Václav Prospal je na správné pozici (-1).
- 3 Radek Dvořák není na správné pozici (+0).
- 4 Václav Prospal má souhru s Radkem Dvořákem, protože reprezentují stejný klub (+1). Martin Erat z Komety Brno nemá souhru ani s jedním hokejistou Českých Budějovic (-0).

Síla obrany

- 5 Všichni hokejisté jsou na správných pozicích (+3).
- 6 František Pospíšil má jako legenda souhru s Filipem Hronkem (+1) i Tuukou Raskem (+1). Filip Hronek nemá souhru s Tuukou Raskem (+0).

Kartu brankáře nikdy nemůžete použít na jiné pozici než **B**.

Pokud musíte hokejistu na pozici **LK**, **C**, **PK** nahradit obráncem nebo hokejistu na pozici **O** útočníkem, bude mít takto karta základní sílu 0 (je mimo pozici a nemůže poskytnout ani bod síly za souhru). Sílu může změnit karta události (např. DOBRÁ PŘÍPRAVA) nebo trenérská karta (např. TEAMBUILDING).

Hokejisty, které nepoužijte pro stavbu týmu, ponechte otočené lícem vzhůru v jeho blízkosti (tak, aby nedošlo k promíchání hráčů). Tito nyní tvoří vaši střídačku.

Připomenutí: V základní sestavě může být vždy pouze jedna legenda.

Poté, co všichni hráči dokončí stavbu svých týmů, můžete zahájit **SEZÓNŮ**.

ČÁST 2. – SEZÓNA

Zamíchejte 18 trenérských karet a každému hráči rozdejte 3 karty. Tyto karty si navzájem neukazujte. Nevyužitě karty vraťte do krabice.

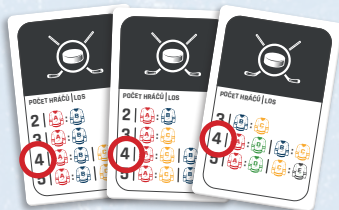
Zamíchejte 20 karet událostí a utvořte z nich balíček, který položte lícem dolů v dosahu všech hráčů.

Bodovací tabulku umístěte v dosahu všech hráčů, na pozici 0 bodů umístěte bodovací žetony v barvách hrajících hráčů.

12 kostek umístěte v dosahu všech hráčů.

Hráči, který naposledy navštívil hokejový zápas, předejte žeton prvního hráče.

Podle počtu hráčů připravte balíček sezóny zamícháním příslušných karet losu.



Příklad: Při hře 4 hráčů vyberte a zamíchejte všechny karty, na kterých je uveden los pro 4 hráče.

Při hře 2-3 hráčů přidejte do balíčku sezóny 2 náhodné karty soupeřů a celý balíček zamíchejte.

	Karty losu	Karty soupeřů
2 hráči	2	2
3 hráči	3	2
4 hráči	3	0
5 hráčů	5	0

Balíček sezóny umístěte lícem dolů v dosahu všech hráčů.

Alternativní příprava sezóny: Jakmile odehrajete svou první sezónu a seznámíte se s mechanikami hry, můžete při přípravě sezóny experimentovat s její délkou přidáním dalších karet soupeřů. Myslete však na to, že hrací doba bude delší a zejména ve 4-5 hráčích budou mezi zápasy proti virtuálním soupeřům vznikat velké prostoje. Bodovací tabulka je každopádně připravena na maximální bodový zisk 30 bodů = až 10 zápasů.

KOLO SEZÓNŮ

Každé herní kolo sezóny sestává z několika fází. Do prvního kola vstupujete se základní sestavou složenou po draftu. Jednotlivé fáze se vyhodnocují v pořadí od hráče s žetonem prvního hráče.

- 1 Určení soupeře
- 2 Událost
- 3 Hraní trenérských karet
- 4 Zápas
- 5 Změna sestavy

1. URČENÍ SOUPEŘE

První hráč otočí vrchní kartu z balíčku sezóny. Karta losu určí dvojice hráčů, kteří spolu odehrají zápas. Karta soupeře určí virtuálního soupeře, se kterým se v daném kole utkají všichni hráči.

2. UDÁLOST

První hráč otočí vrchní kartu z balíčku událostí a nahlas ji přečte. Některé efekty vyhodnotíte ihned, jiné musíte sledovat v průběhu zápasů. Efekty ovlivňují všechny hráče.

3. HRANÍ TRENÉRSKÝCH KARET

V pořadí od prvního hráče mají všichni hráči možnost zahrát jednu či více ze svých trenérských karet. Každý hráč má k dispozici 3 karty na celou sezónu a jejich efekty platí pouze pro něj.

Upřesnění klíčových slov z karet událostí a trenérských karet:

Vyloučení – vybraného hokejistu odeberte na aktuální zápas ze základní sestavy. Ve fázi změny sestavy jej můžete vystřídat, jako by byl součástí základní sestavy.

Vyřazení – vybraného hokejistu vraťte zpět do krabice, v rozehrané sezóně jej už nepoužijete.

Vystřídání – vyměňte jednoho hokejistu ze základní sestavy za jiného hokejistu z vaší střídačky. Následně můžete dle potřeby změnit posty hokejistů v základní sestavě.

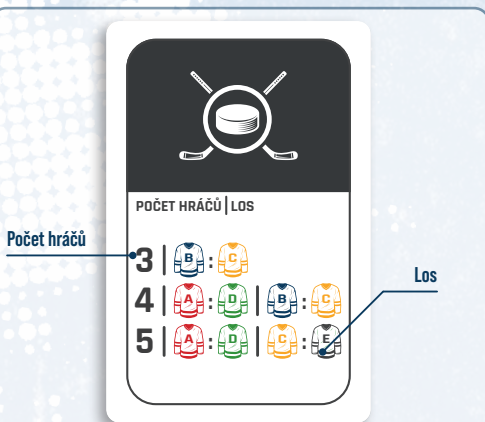
100% souhra – nezávisle na klubové příslušnosti mají mezi sebou všichni hokejisté v útočné i obranné trojici souhru.

4. ZÁPAS

ZÁPAS S ŽIVÝM PROTIHRÁČEM

Hráči spolu odehrají zápasy podle losu. Při hře 4–5 hráčů odehraje bez ohledu na zápis na kartě první zápas dvojice, ve které je hráč s žetonem prvního hráče.

Anatomie karty losu



Příklad: Při hře čtyř hráčů se v případě otočení této karty odehrají v daném kole 2 zápasy. Hráč A s hráčem D a hráč B s hráčem C. První zápas se odehraje mezi hráči, z nichž jeden má aktuálně v držení žeton prvního hráče.

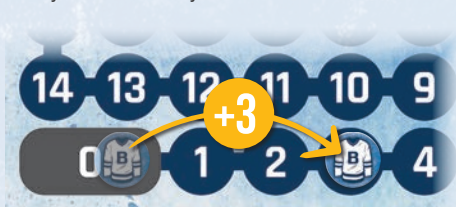
Základní hrací doba

Síla útoku je určena číslem na žetonu síly u útočné trojice. Síla obrany je určena číslem na žetonu síly u obranné trojice. Oba hráči hodí tolika kostkami, jaká je síla jejich útoku . Poté, co oba hráči hodí svými kostkami, může první hráč (hráč s žetonem prvního hráče nebo hráč nejbližší po levici od hráče s tímto žetonem) aplikovat na hozené kostky bonusu svých hokejistů – přetočit nebo přehodit své kostky v závislosti na bonusech na kartách svých útočníků a přetočit nebo protihráči přehodit jeho kostky v závislosti na bonusech na kartách svých obránců/brankáře. Následně má stejnou možnost jeho soupeř. Oba hráči na sebe mohou střídavě reagovat, dokud jim zbývají nějaké hokejisté s nevyužitým bonusem. (Pro větší přehlednost otáčejte karty hokejistů, jejichž bonus jste již použili, o 90°).

Bonusy hokejistů

+ 1	Jednu z vašich kostek otočte na výsledek o 1 vyšší, než je hozené číslo [4 na 5, atd.].
- 1	Jednu ze soupeřových kostek otočte na výsledek o 1 nižší, než je hozené číslo [4 na 3, atd.].
Přehoz u C , LK , PK	Přehodte jednu ze svých hozených kostek.
Přehoz u O , B	Přehodte jednu ze soupeřových hozených kostek.

Jakmile jsou oba hráči s výsledky hodů kostkami spokojeni, přejděte k vyhodnocení zápasu. Každý výsledek na jednotlivé kostce, který je stejný nebo vyšší než síla obrany soupeře, znamená vstřelený gól. Tým, který vstřelil více gólů, vítězí. Vítězný hráč získá tři body.



Hráč B zvítězil v zápase v základní hrací době a posouvá svůj bodovací žeton o 3 políčka dopředu.

Prodloužení

Jestliže skončí základní hrací doba remízou, oba soupeřící hráči hodí jednou kostkou. Vyšší číslo vítězí nezávisle na síle obran. V případě shody házejte znovu. Vítězný hráč posune svůj bodovací žeton v tabulce o 2 body, poražený posune svůj bodovací žeton v tabulce o 1 bod.

Poznámka: *Chcete-li, můžete prodloužení odehrát s jednou kostkou, podle běžných pravidel, s porovnáním čísla na kostce se silou obrany. Nicméně v tomto případě může dojít ke zbytečným časovým prodlévám ve hře pro hráče, kteří nejsou aktivně zapojeni do probíhajícího zápasu.*

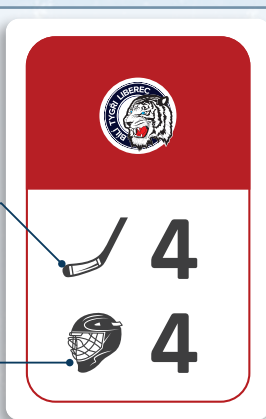
ZÁPAS S VIRTUÁLNÍM SOUPEŘEM

V pořadí od prvního hráče všichni hráči odehrají zápas proti virtuálnímu soupeři. Za virtuálního soupeře hází kostkami hráč po levici aktivního hráče. Za aktivního hráče se považuje hráč, který právě vyhodnocuje svůj zápas.

Anatomie karty soupeře

ČÍSLO označuje počet kostek, kterými bude házet hráč hrající za virtuálního soupeře.

ČÍSLO, které musí aktivní hráč každou ze svých kostek dorovnat nebo přehodit pro vstřelení gólu.



Základní hrací doba

Aktivní hráč hodí toliko kostkami, jaká je síla jeho útoku . Hráč hrající za virtuálního soupeře hodí toliko kostkami, jaká je síla útoku virtuálního soupeře. Po hodech může aktivní hráč využít bonusu svých hokejistů – přetočit nebo přehodit své (útočné) kostky v závislosti na bonusech na kartách svých útočníků a přetočit nebo přehodit kostky hráče hrajícího za virtuálního soupeře v závislosti na bonusech na kartách svých obránců/brankáře.

Každý výsledek na jednotlivé kostce, který je stejný nebo vyšší než síla obrany soupeře, znamená vstřelený gól. Tým, který vstřelil více gólů, vítězí. V případě, že je vítězem aktivní hráč, posune svůj bodovací žeton v tabulce o 3 body dopředu.

Prodloužení

Jestliže skončí základní hrací doba remízou, oba soupeřící hráči hodí jednou kostkou. Vyšší číslo vítězí nezávisle na síle obran. V případě shody házejte znovu. Zvítězil-li aktivní hráč, posune svůj bodovací žeton v tabulce o 2 body. Jestliže aktivní hráč prohrál, posune svůj bodovací žeton v tabulce o 1 bod.

5. ZMĚNA SESTAVY

První hráč hodí jednou kostkou a podle výsledku musí všichni hráči provést střídání (vyměnit povinný počet hokejistů ze základní sestavy za hokejisty ze střídačky, podle potřeby upravit pozice a nastavit žetony síly týmu na správné hodnoty):

- Vystřídejte minimálně 1 hokejistu.
- Vystřídejte minimálně 2 hokejisty.
- Vystřídejte minimálně 3 hokejisty.
- Vystřídejte minimálně 4 hokejisty.
- Nemusíte vystřídat žádné hokejisty, ale můžete vystřídat libovolný počet hokejistů.

Po posledním zápase sezóny už změnu sestavy neprovádějte.

Na konci kola předá první hráč žeton prvního hráče hráči po své levici.

„REPREZENTAČNÍ PŘESTÁVKA“

Po odehrání všech zápasů z balíčku sezóny jste v polovině sezóny. Při hře 2 a 3 hráčů odhodte použité karty soupeřů a z karet soupeřů náhodně vyberte 2 nové. Znovu připravte balíček sezóny podle pravidel ze strany 5. Poté odehrajte druhou polovinu sezóny.

KONEC HRY

Jakmile odehrajete všechny zápasy sezóny, stává se vítězem hráč, který získal nejvíce bodů. V případě shody na prvním místě vítězí hráč, jehož síla týmu (součet útoku a obrany) byla v posledním zápase vyšší. Jestliže i nadále přetrvává shoda, mohou si hráči se stejným bodovým ziskem zahrát rozhodující zápas.

Alternativní konce hry: Vaší fantazii se meze nekladou. Pokud chcete, můžete v případě bodové shody v tabulce určit vítěze rozdílem ve skóre, jestliže si ho budete během sezóny někam poznamenávat. Můžete si také zahrát play-off (při hře 4 hráčů semifinále 1. se 4., 2. se 3. a finále).

Přehled herního kola sezóny

1. Určení soupeře
2. Událost
3. Hraní trenérských karet
4. Zápas
5. Změna sestavy

Další tipy a herní varianty

najdete na

www.extraligaallstars.cz



Autoři:

Herní design: Michal Ekrt, Petr Bělík

Grafický návrh a layout: Vladimír Krist, Pavel Illichmann

Odborná konzultace: Michal Přeček

Použité fotografie: Jiří Koliš, Michal Struž, Petr Frýba, Alena Zapletalová
archiv HC Kometa Brno, archiv HC Motor České Budějovice, ČTK/Profimedia.

Zvláštní poděkování: Petr Nitsche, BPA sport marketing a.s.



Výrobce: Legendary Cards / Michal Přeček,

Dany Medřické 620/37, 190 15 Praha 9, Česká republika.

www.legendary-cards.cz



Distributor: ADC Blackfire Entertainment s. r. o.,

Novozámecká 4/495, 198 00 Praha 9, Česká republika.

www.blackfire.cz



GameRock
graphic & game studio

Vývoj: Gamerock Studio, s.r.o.,

Táboritká 880/14, 130 00 Praha 3, Česká republika.

www.gamerock.eu

Hra je vyrobena v licenci BPA sport marketing a. s., logo Extraligy ledního hokeje a všechna použitá logo a názvy hokejových klubů jsou registrované ochranné známky jejich oprávněných vlastníků.

© 2023 Všechna práva vyhrazena.